

# **REGULAMINY KONKURSÓW**

## **Galeria Cuprum Arena- Lubin**

### **Piątek 13-tego - Ja to mam szczęście**

#### **I. Konkurs „NAJSZCZĘŚLIWSZE ZDJĘCIE W PIĄTEK 13-TEGO”**

1. Organizator Konkursu to Firma Master z siedzibą we Wrześni, a fundatorem nagród jest Galeria Cuprum Arena w Lubinie
2. Czas trwania Konkursu: 13.06.2014 r. (piątek), w godzinach 13:00- 17:30
3. Rozstrzygnięcie Konkursu odbędzie się dnia 13.06.2014 r. w Galerii Cuprum Arena, o godzinie 18:00
4. W Konkursie mogą wziąć udział dwuosobowe zespoły Uczestników
5. Udział w Konkursie mogą wziąć wszystkie osoby, które wcześniej zarejestrują się na specjalnej platformie, na stronie Cuprum Arena jak również Goście Galerii, którzy zgłoszą się do Konkursu w trakcie trwania eventu.
6. Zasady Konkursu:
  - Konkurs polega na wykonaniu najlepszej scenografii na scenie Galerii mając do dyspozycji: 2 wielkie czarne koty, metrową drabinę oraz podkowę ze styropianu
  - Każdy uczestnik wylosuje karteczkę z rekwizytem, który musi znaleźć sam w Galerii. Jest to warunek konieczny do dalszego udziału w zabawie ponieważ wylosowany rekwizyt musi znaleźć się w tle zdjęcia
  - Od momentu zgłoszenia Uczestnicy (dwuosobowa grupa) mają 30 min. na ustawienie sceny na scenie, znalezienie niezbędnego przedmiotu w Galerii oraz wykonanie najładniejszego zdjęcia
  - Fotograf będzie do dyspozycji Uczestników podczas trwania Konkursu
  - Wykonane zdjęcia będą na bieżąco drukowane i eksponowane na specjalnie przygotowanych tablicach prezentacyjnych znajdujących się w Galerii Cuprum Arena
7. Komisja Konkursowa w skład, której wejdzie: Przedstawiciel Galerii, Przedstawiciel Organizatora oraz ochotnik z publiczności wyłonią zwycięzcę
8. Nagrody Główne za udział w Konkursie to:
  - 2 wyróżnienia - 2 x 2 Noclegi dla 2 osób ze śniadaniem
  - II miejsce - 1 x 5 noclegów dla 2 osób ze śniadaniem
  - I miejsce - 1 x 6 noclegów dla 2 osób ze śniadaniem i powitalnym koszem owoców w Hotelu Sułkowski w Boszkowie.
9. Informacja o Konkursie zostanie umieszczona na tydzień przed imprezą na Facebooku Galerii Cuprum Arena
10. Nagrody w Konkursie sponsoruje Galeria Cuprum Arena

#### **II. Konkurs „PISKUSY NA SCENIE”**

1. Czas trwania Konkursu: 13.06.2014 r. (piątek), w godzinach 13:00- 18.00
2. Rozstrzygnięcie Konkursu odbędzie się dnia 13.06.2014 r. w Galerii Cuprum Arena bezpośrednio po zakończeniu Konkursu przez każdego z Uczestników

3. Uczestnikiem w Konkursie może być każdy klient Galerii Cuprum Arena przebywający w Galerii podczas trwania eventu
4. Zasady Konkursu:
  - Konkurs odbywał się będzie co godzinę na scenie (prowadzi konferansjer)
  - Co godzinę odbędzie się 20 szybkich Konkursów dla klientów Galerii
  - W jednym Konkursie bierze udział 3 Uczestników zaproszonych na scenę przez konferansjera
  - Każdy z Uczestników otrzymuje takie samo zadanie Konkursowe
  - Wygrywa Uczestnik, który „ma pecha” i wykona zadanie pozornie najgorzej
  - Wyniki bezpośrednio po wykonaniu zadania ogłasza konferansjer
  - Nad sprawnym przebiegiem Konkursu będzie czuwał konferansjer
5. Zwycięzca Konkursu sam wybiera nagrodę. Z wielu jednakowych pudełek wyeksponowanych na scenie wybiera jedno. Konferansjer otwiera je i ogłasza przez mikrofon co udało się wygrać zwycięzcy
6. Pozostali Uczestnicy otrzymują nagrody pocieszenia
7. Nagrody w Konkursie sponsoruje Galeria Cuprum Arena w Lubinie

### **III. Konkurs „GIGA PUZZLE”**

1. Czas trwania Konkursu: 13.06.2014 r. (piątek), w godzinach 13:00- 18.00
2. Rozstrzygnięcie Konkursu odbędzie się dnia 13.06.2014 r. w Galerii Cuprum Arena bezpośrednio po zakończeniu Konkursu przez każdego z Uczestników
3. Uczestnikiem w Konkursie może być każde dziecko przebywające w Galerii Cuprum Arena podczas trwania eventu
4. Zasady Konkursu:
  - Konkurs odbywał się będzie co godzinę w Galerii Cuprum Arena
  - Udział w Konkursie może wziąć każde chętne dziecko przebywające w Galerii
  - Co godzinę odbędą się 4 tury Konkursu
  - W jednej turze bierze udział 6 Uczestników, po 3 Uczestników z każdej drużyny
  - Na specjalnym stole animacyjnym zostaną rozrzucone wielkie puzzle (1,2 m x 1 m), każda drużyna otrzyma swój komplet puzzli
  - Zadaniem drużyny będzie jak najszybsze ułożenie układanki
  - Nad sprawnym przebiegiem Konkursu będzie czuwał animator w stroju tematycznym, który wytłumaczy Uczestnikom zasady Konkursu
5. Każdy z Uczestników Konkursu otrzyma drobne upominki tematyczne za udział w zabawie.
6. Sponsorem nagród jest Galeria Cuprum Arena

### **IV. Zasady Ogólne**

1. Przystąpienie przez Uczestnika do Konkursu oznacza zapoznanie się z treścią niniejszego Regulaminu oraz jego akceptację
2. Uczestnik Konkursu zobowiązuje się do wyrażenia zgody na opublikowanie jego danych osobowych oraz wizerunku na stronach internetowych Organizatorów, Galerii oraz w innych mediach, gdzie prezentowane będą informacje o Konkursie.

3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny. Z tytułu udziału w Konkursie Uczestnikom Konkursu, ani innym podmiotom, nie przysługuje wynagrodzenie, pokrycie kosztów, ani środki finansowe z jakiegokolwiek innego tytułu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

Organizator: [www.imprezymaster.pl](http://www.imprezymaster.pl)