

REGULAMIN KRZYŻÓWKI

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej **Regulaminem**, określa ogólne zasady uczestnictwa w krzyżówce organizowanej przez firmę VALKEA MEDIA, z siedzibą Elbląska 15/17, 01-747 Warszawa (zwanej dalej **Krzyżówką**), publikowanej w kwartalniku promocyjnym.
2. Organizatorem Krzyżówki jest firma VALKEA MEDIA, z siedzibą Elbląska 15/17, 01-747 Warszawa, zwana dalej Organizatorem.
3. Fundatorem nagród w Krzyżówce jest Centrum Handlowe Cuprum Arena.
4. Administratorem danych osobowych w Krzyżówce jest Centrum Handlowe Cuprum Arena Sp. z o.o. z siedzibą w Lubinie, ul. Sikorskiego 20, 50-300 Lubin.
5. Zasady Krzyżówki określa niniejszy Regulamin, który wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Krzyżówki czyli 09.03.2017 i obowiązuje do czasu jego zakończenia czyli do dnia 08.04.2017z zastrzeżeniem postanowień poniższych.
6. Szczegółowe zasady Krzyżówki oraz warunki uczestnictwa, określenie nagród, jak również czas trwania Krzyżówki podane będą na łamach bezpłatnego kwartalnika promocyjnego CUPRUM oraz na stronie www.cuprum-arena.pl
7. Organizator oświadcza, że Krzyżówka nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r.
8. Nad prawidłowym przebiegiem Krzyżówki i przyznaniem nagród czuwają Osoby Odpowiedzialne powołane przez Organizatora (Jury). W skład **Jury** wchodzi 2 osoby.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne związane z serwisem www.cupruma-arena.pl, powstałe w trakcie przesyłania rozwiązań Krzyżówki i wynikające z nich opóźnienia w nadejściu zgłoszeń.

II. UCZESTNICY KONKURSU

1. Udział w Krzyżówce mogą brać udział wszystkie osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych i które wysłały w terminie rozwiązanie Krzyżówki.
2. Uczestnikami Krzyżówki nie mogą być pracownicy, ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z: Organizatorem, Centrum Handlowym Cuprum Arena oraz firmą Kino Helios oraz członkowie rodzin wskazanych osób, do drugiego stopnia pokrewieństwa.
3. Dane osobowe uzyskane od uczestników Krzyżówki zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu będą przechowywane w bazie danych administrowanej przez Cuprum Arena Sp. z o.o. Dane osobowe będą przetwarzane dla celów związanych z realizacją niniejszej Krzyżówki. Każdy uczestnik ma prawo wglądu w swoje dane, ich poprawiania, zmiany lub usunięcia. Dane osobowe mogą być także przetwarzane w celach marketingowych oraz gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich nie podanie uniemożliwi laureatom otrzymanie nagród.

III. ZASADY ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA W KRZYŻÓWCE

1. Udział w Krzyżówce oznacza zgodę Uczestnika na warunki Krzyżówki określone niniejszym Regulaminem.
2. Zgłaszając swój udział w Krzyżówce Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych: **imię, nazwisko, telefon, adres miejsca zamieszkania** Uczestnika, w celu realizacji postanowień określonych Regulaminem Krzyżówki.

3. Aby przystąpić do Krzyżówki należy:

- Rozwiązać Krzyżówkę opublikowaną w kwartalniku Cuprum
- Prawidłowe rozwiązanie Krzyżówki polega na ułożeniu hasła tworzącego rozwiązanie tej Krzyżówki, dalej zwane **Hasłem**.
- Termin na przesłanie prawidłowego rozwiązania Krzyżówki wraz z odpowiedzią na pytanie określony będzie w materiale redakcyjnym Krzyżówki. W przypadku wypełnienia formularza konkursu Krzyżówki do godziny 23:59:59 w dacie podanej w kwartalniku. Prawidłowe rozwiązanie

Krzyżówki należy przesłać wypełniając formularz na stronie www.cuprum-arena.pl.

· Wraz z prawidłowym rozwiązaniem Krzyżówki należy przesłać **dane osobowe** Uczestnika, tj.:
imię i nazwisko, telefon oraz adres zamieszkania.