

REGULAMIN KONKURSU "SZKOŁA PRZYSZŁOŚCI"

I. Ustalenia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady Konkursu "Szkoła przyszłości", zwanego dalej w treści Regulaminu "**Konkursem**".
2. Organizatorem Konkursu jest Cuprum Arena Galeria Lubińska Sp. z o.o. Sp. k., zwana dalej w treści Regulaminu "**Organizatorem**".
3. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych, zwani dalej "**Uczestnikami**".

II. Uczestnicy

1. Konkurs jest adresowany do uczniów szkół podstawowych powiatu lubińskiego.
2. Każda szkoła może dostarczyć tylko jedną pracę z każdej kategorii:
 - 6-latki "zerówka" - 1 klasa
 - klasy 2 - 3
 - klasy 4 - 5
 - klasy 6 - 7
3. Praca może zostać wykonana w składzie 3 – 5 osób.
4. Uczestnikiem może być osoba fizyczna, która:
 - jest członkiem drużyny do 5 osób,
 - zapoznała się z niniejszym Regulaminem,
 - zgłosiła swój udział w Konkursie przesyłając do Organizatora pracę wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym,
 - jej prawny opiekun wyraził zgodę na udział w konkursie.
5. Opiekun prawny Uczestnika Konkursu zobowiązuje się do wyrażenia zgody na uczestnictwo i opublikowanie danych osobowych jego dziecka na stronie internetowej Organizatora, fanpage'u Galerii Cuprum Arena na portalu Facebook.pl. i innych mediach, gdzie prezentowane będą informacje o Konkursie.
6. Uczestnik w trakcie Konkursu ma obowiązek postępować zgodnie z Regulaminem Konkursu, pod groźbą wykluczenia z Konkursu w przypadku postępowania niezgodnego.

III. Zasady konkursu

1. Zadaniem zespołu jest stworzenie pracy plastycznej w formie makiety na temat "SZKOŁA PRZYSZŁOŚCI". Uczestnicy prezentują swoją wizję szkoły w przyszłości na dowolnym formacie i dowolną techniką.

2. Ostatecznym terminem dostarczania prac jest 06.11.2017 r. Makiety wraz z formularzem zgłoszeniowym należy dostarczyć do Biura Dyrekcji Galerii Cuprum Arena w Lubinie, ul. Gen. W. Sikorskiego 20 (poziom + 4).

IV. Ocena i nagrody

1. Uczestnicy będą walczyć o trzy główne nagrody, w czterech kategoriach wiekowych wskazanych powyżej.

2. Po upływie terminu dostarczenia makiet, wybrane przez Organizatora jury oceni prace zwracając szczególną uwagę na: kreatywność i wykonanie. Ocena prac zostanie dokonana do dnia 10.11.2017 r., a wyniki zostaną ogłoszone na fanpage'u Galerii Cuprum Arena na portalu Facebook.pl.

3. Laureaci konkursu otrzymają nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatora. Dodatkowo nagrodzone prace zostaną zaprezentowane na wystawie w Galerii Cuprum Arena.

V. Ustalenia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia Konkursu, tj. 25.09.2017 r.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian niniejszego Regulaminu.

3. Wszystkie informacje i zmiany odnośnie Konkursu będą ogłaszane na fanpage'u Galerii Cuprum Arena na portalu Facebook.pl.

4. Dodatkowych informacji związanych z Konkursem udzieli Dział Marketingu Cuprum Areny, nr tel.: +48 76 74 69 402, email: sekretariat@cuprum-arena.pl.